PREISKOVALEC IZ 1920ih

Ime _____ Kraj rojstva _____ Zaimki _____

Poklic _____ Bivališče _____ Starost _____

ZNAČILNOSTI

	Običajno	Polovica	Petina
MOČ			
KON			
GIB			
INT MISEL			

	Običajno	Polovica	Petina
VEL			
VOL			
VID			
IZO ZNANJE			

	Maksimalne	Trenutne
Živ. točke		
Čarovne točke		
Sreča	Začetna	
Prisebnost	Začetna	Trenutna / Norost

Maks. prištevnost ☐

Začasna norost ☐ Trajna norost ☐ Hujša poškodba ☐ V nezavesti ☐ Umira ☐

VEŠČINE

	Običajno	Polovica	Petina
☐ Antropologija (01 %)			
☐ Arheologija (01 %)			
☐ Borba (Pretep) (25 %)			
☐ _____ *Borba*			
☐ _____			
Cthulhovska mitologija (00 %)			
☐ Čut za skrito (25 %)			
☐ Elektrotehnika (10 %)			
☐ Hitri prsti (10 %)			
☐ Izmikanje (½ GIB)			
☐ Jahanje (05 %)			
☐ _____ (01 %) *Tuj jezik*			
☐ _____			
☐ _____			
☐ _____ (IZO) *Materni jezik*			
☐ Ključavničar. (01 %)			
☐ Krinka (05 %)			
☐ Metanje (20 %)			
☐ Namazan jezik (05 %)			

	Običajno	Polovica	Petina
☐ Navigacija (10 %)			
☐ Neopaznost (20 %)			
☐ Očarljivost (15 %)			
☐ Okultizem (05 %)			
☐ _____ (01 %) *Pilotiranje*			
☐ Pisni viri (20 %)			
☐ Plavanje (20 %)			
☐ Plezanje (20 %)			
☐ Pravo (05 %)			
Premoženjska stopnja (00 %)			
☐ Prepričevanje (10 %)			
☐ _____ (10 %) *Preživetje*			
☐ Prva pomoč (30 %)			
☐ Psihoanaliza (01 %)			
☐ Psihologija (10 %)			
☐ Računovodstvo (05 %)			
☐ Skakanje (20 %)			
☐ Sluh (20 %)			
☐ Strelno orožje (Pištola) (20 %)			

	Običajno	Polovica	Petina
☐ Strelno orožje (Puška) (25 %)			
☐ _____ *Strelno orožje*			
☐ Strojništvo (10 %)			
☐ Svet narave (10 %)			
☐ Šofiranje (20 %)			
☐ _____ (05 %) *Umetnost / Obrt*			
☐ _____			
☐ Ustrahovanje (15 %)			
☐ Vrednotenje (05 %)			
☐ Zasledovanje (10 %)			
☐ Zdravstvo (01 %)			
☐ Zgodovina (05 %)			
☐ _____ (01 %) *Znanost*			
☐ _____			
☐ _____			
☐ _____			
☐ _____			
☐ _____			

SPOPAD

Orožje	Veščina	Poškodbe	Št. napadov	Doseg	Količina streliva	Okvara
Pretepanje		1K3 + PP	1	–	–	–

Premik ☐

Postava ☐

Izmikanje Običajno ☐ Polovica ☐ Petina ☐

Poškodb. pribitek ☐

© 2021 Chaosium Inc. Permission is granted to copy for personal, non-commercial use only.

MOJA ZGODBA

OZADJE

Osebni opis

Značajske lastnosti

Prepričanja in verovanja

Poškodbe in brazgotine

Pomembna poznanstva

Bolezenski strahovi

Pomembni kraji

Stari zvezki in uroki

Cenjena lastnina

Srečanja s čudnimi entitetami

OPREMA IN IMOVINA

PREMOŽENJE

Stopnja porabe

Gotovina

Sredstva

SOPREISKOVALCI

Lik
Igralec

Lik
Igralec

Lik
Igralec



Lik
Igralec

Lik
Igralec

Lik
Igralec

KRATEK SKLIC NA PRAVILA

METI ZA VEŠČINE / ZNAČILNOSTI

Stopnja uspeha:	Polom 100/96+	Neuspeh > veščina	Običajni ≤ veščina	Težki ½ veščine	Skrajni ⅕ veščine	Popolni 01

Ponovne mete je treba upravičiti.
Metov za spopad in prištevnost ne ponavljamo.

POŠKODBE IN OKREVANJE

Prva pomoč pozdravi 1 ŽT Zdravstvo pozdravi 1K3 ŽT
Hujša poškodba = izguba ≥ ½ skup. ŽT v enem napadu
0 ŽT brez hude poškodbe = **Nezavest**
0 ŽT s hudo poškodbo = **Umiranje**

Umiranje: Prva pomoč = začasno stabilen, potem rabi Zdravstva
Hitrost okrevanja (ni hujše poškodbe) = 1 ŽT / dan
Hitrost okrevanja (po hujši poškodbi) = tedenski met za okrevanje

© 2021 Chaosium Inc. Permission is granted to copy for personal, non-commercial use only.

© 2021 Chaosium Inc. Permission is granted to copy for personal, non-commercial use only.